



# チーム玉幡



第8号

R7年6月30日

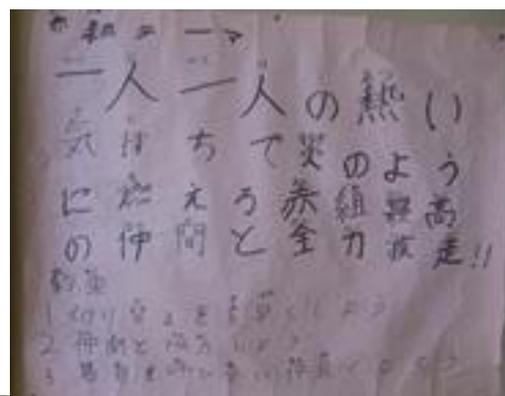
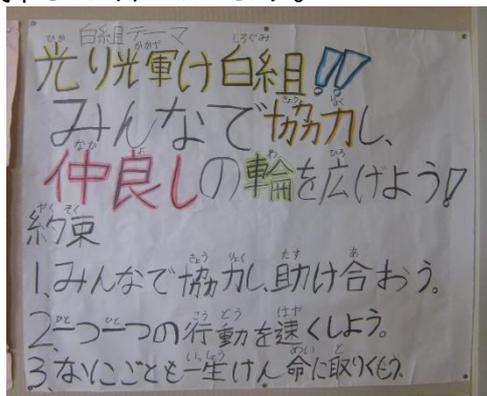
文責 堀内 貴司

## 仲良く 楽しく！！ 児童会 たてわり班での活動

たてわり班は、20班（赤組10班・白組10班）あります。各班には、1年生から6年生が2～4名、計18～19名が所属して活動していますが、班での活動がスムーズにできるよう、6年生がリーダーシップを発揮してくれています。

### 6/3 たてわり班 顔合わせ

各組のテーマと約束の発表の後、班ごとに集まって、自己紹介やミニゲームを行い、楽しみました。



### 6/24 ゲーム集会

#### 【ねらい】

- 1 たてわり班で協力し、みんなでゲームを楽しむことで異学年児童間の交流を深める。
- 2 たてわり班で行動することにより、リーダーシップ・責任感（主に上級生）や協力性（主に下級生）を養う。
- 3 自分たちでゲームを考え、提案し、集会を実施する中で、企画・運営する力を身に付ける。  
(児童会本部・6年生)
- 4 たてわり班で協力して準備し、児童会の一人としての自覚をもたせる。

上記のねらいのもと、ゲーム集会が行われました。今年度は、6年生が考えたゲームを、下級生を含めて、たてわり班のみんなで準備をしました。当日は、たてわり班ごとに各教室をまわって、いろいろなゲームやクイズに挑戦していきましたが、どの班のゲームもとても工夫されていて、楽しく交流することができました。終わりの会では、1～5年生の代表の5人が、「いろいろなゲームがあり、とてもおもしろかった。」「たてわり班のみんなの絆が深まった。」「これからも、たてわり班での活動を頑張っていきたい。」等の感想を発表してくれました。子どもたちにとって、思い出に残る日になりました。



(赤1・2担当) 筆箱を完成させろ!  
文房用具ショット!



(赤3・4担当) めざせ虫はかせ  
とれとれ虫虫大作戦!



(赤5・6担当) 暗やみをさぐれ  
どうくつ たんさく!



(赤7・8担当) ヒントを  
手がかりに消えた鉛筆を取り戻せ!



(白1・2担当) 目指せ高得点!  
おむすびコロコロ



(白5・6担当) 投げて当ててNo.1!  
めざせモンスターハンター!



(赤9・10担当) 高得点をめええ!  
まといれゲーム!



(白9・10担当) さわってびっくり!  
箱の中はなんだろう

(白3・4担当) 班で協力!!  
くじ引きミッション!!



(白7・8担当) 敵をめらって当てろ!  
キャラクターボーリング!



(2階3階廊下) 玉小クイズ



## 委員会活動から

校歌

1 あおげば まどに はくはやくは ころか  
2 ゆきかやく はくはやくは ころか  
3 まごころの たまはたを しんがくで せい  
4 われらの たまはたを しんがくで せい  
5 しょうがくで せい  
6 たまはたを しんがくで せい  
7 あかまふふき しょうがくで せい  
8 あかまふふき しょうがくで せい  
9 しょうがくで せい  
10 しょうがくで せい

図書委員会

本の読み聞かせ



体育委員会 体育週間(竹馬)



音楽委員会 歌声タイム



6年生・5年生には、前後半で交代しながら、たてわり班を先導して各教室を回り、一緒にゲームをすること、ゲームの運営という2つの役割がありました。班の先導では、みんなをまとめて、ゲームを回ることができました。ゲームの運営では、大きな声で分かりやすくゲームのやり方等を説明して、ゲームの進め方がとてもスムーズでした。また、お面をかぶってチーム色を出したり、ディズニーランドのアトラクションのような寸劇もあったり、いろいろな工夫が見られました。